

ПОЛОЖЕНИЕ

об Открытой командной игре Центров «Точка роста»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения о муниципальной командной игре по предметам технологического и естественнонаучного профилей (далее – Игра), ее организационное и методическое обеспечение.

1.2. Организаторами Игры являются:

- управление образования Исполнительного комитета Бугульминского муниципального района Республики Татарстан;
- муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение лицей-интернат имени Мустафы Онджеля Бугульминского муниципального района Республики Татарстан.

2. Цели и задачи Игры

Цель: активизировать познавательную деятельность обучающихся, развивать их интеллектуальные способности.

Задачи:

- создание условий для выявления, поддержки и развития математически одаренных детей;
- пропаганда командного способа работы с интеллектуальными проблемами;
- формирование умения выстраивать стратегию командой игры.

3. Участники игры

Игра проводится для обучающихся 8- 9 классов.

В Игре участвуют школьные команды обучающихся одной параллели. Не более 2 команд от параллели, в составе каждой команды - **3 человека**.

4. Сроки, место проведения и порядок организации

Игра проводится **29 апреля 2023 года в 9.00**.

Место проведения: МБОУ лицей-интернат им.М.Онджеля (Бугульминский район, Подстанция-500, ул.Энергетиков, 1а)

Для участия в игре необходимо зарегистрироваться по ссылке <https://forms.gle/f4AdE9gwjuM3KZ7t8> до **27 апреля**.

В случае возникновения сложностей с заполнением заявки по ссылке, просим отправить заявку по следующей форме по адресу tlbugulma@mail.ru

№	Школа	Название команды	ФИО участника	ФИО участника	ФИО участника	ФИО руководителя

			1	2	3	

Контакты оргкомитета: +7 937 583 16 07 (Лилия Хамитовна)

6. Порядок проведения

6.1. Игра представляет собой решение задач по математике, физике, информатике, логике.

6.2. Информация об игре и порядке участия в ней, о победителях и призерах является открытой, публикуется в средствах массовой информации, сети Интернет, распространяется среди обучающихся, учителей и родителей.

6.3. Тексты заданий и их количество определяется решением жюри.

6.4. В игре используются задания формата ОГЭ по математике, физике и информатике в 1 туре, задания для оценки уровня функциональной грамотности во 2 туре.

6.5. Правила проведения Игры:

Игра проводится в 1 тура.

1 тур: личный зачет. Участники индивидуально выполняют 40 заданий по математике, информатике, физике, логике. Баллы, полученные в 1 туре каждым участником суммируются в общий балл команды.

2 тур: командный. Команды получают комплект заданий и выполняют в течение 1 часа. По мере выполнения заданий команды сдают ответы. Баллы за правильные ответы суммируются.

Команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам двух туров становится победителем (1 место), следующие после победителя две команды становятся призерами Игры (2 место, 3 место).

6.6. Во время проведения Игры участники не могут пользоваться мобильными телефонами, калькуляторами, справочными материалами.

7. Состав жюри

Независимое жюри формируется из учителей математики, физики, информатики лицея-интерната.

8. Подведение итогов, награждение победителей

8.1. Победители игры определяются по наибольшей сумме баллов, полученных командами.

8.2. Команды-победители и команды–призёры награждаются дипломами первой, второй и третьей степени, призами.

8.3. Критерии оценки результатов устанавливает жюри.